

Logboek kandidaat

Praktijkexamen

|  |  |
| --- | --- |
| **Persoonsinformatie** | |
| Naam kandidaat | Sven Metselaars |
| Studentnummer | 91815 |
| Klas/groep | IC23.SD.A |
| (Leer)bedrijf | PatSquad |
| Beoordelaar 1 | Stijn van Gemerd |
| Beoordelaar 2 | ? (nog niet bekend) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Werkzaamheden en/of examenopdracht** | **Resultaat** | **Werkproces** |
| 6-5-2025 | * pitch voorbereiden. * pitch geven. | Pitch gemaakt voor docenten  Pitch gegeven aan docenten | B1-K2-W1 |
| 7-5-2025 | * creatures ect in json bestand doen. * json bestand af laten lezen via js naar website. | Website werkt nu via json bestand in plaats van creatures in array zelfde als alle andere code | B1-K1-W3 |
| 8-5-2025 | * documentatie proeven van bekwaamheid | Opdracht afgekregen en ingeleverd | B1-K1-W1 |
| 12-5-2025 | * besproken hoe combat gedeelte van het spel precies gaat werken * outgewerkt hoe het damage dealing systeem gaat werken | Team overleg gedaan en een begin gemaakt hoe damage dealing gaat werken | B1-K2-W1 |
| 13-5-2025 | * damage gedeelte afgemaakt * besproken hoe de rest van de game precies gaat werken | Team overleg gedaan  Simple dammage gedeelte gemaakt | B1-K1-W2 |
| 14-5-2025 | * documentatie planning en ontwerp gemaakt * damage dealing systeem verbeterd | Er is nu een manier om damage te doen. Dit moet alleen nog in de game gedaan worden  Begonnen aan documentatie planning en ontwerp | B1-K1-W1 |
| 15-5-2025 | * documentatie planning/ ontwerp afgemaakt | Afgemaakt van documentatie planning en ontwerp | B1-K1-W1 |
| 19-5-2025 | * game besproken | We hebben de game besproken over wat het precies gaat worden | B1-K2-W1 |
| 20-5-2025 | * creature word nu opgeslagen in class * je kan een gekozen creature kiezen | Je kan kiezen welke creature je wil | B1-K1-W3 |
| 21-5-2025 | * fixed the json files * made the AI * ui now changes when damage taken | Als je gehit word dan veranderd UI json files zijn zelfde als website  AI kiest zelf wat het doet | B1-K1-W3 |
| 22-5-2025 | * elemental attacks toegevoegt * logs toegevoegt | Je kan nu element attacks doen die enemy curse + logs | B1-K1-W3 |
| 23-5-2025 | * turn based werkt nu beter * primary doen nu bonus damage | Primary doet bonus damage tegen strong mense | B1-K1-W3 |
| 24-5-2025 | * element doen nu bonous damage * cpu kan nu ook swappen tussen creatures | Cpu kan swap element doet bonus damage | B1-K1-W3 |
| 25-5-2025 | * cpu swap is nu gefixed | Cpu swap werkt nu beter | B1-K1-W3 |
| 26-5-2025 | * json file fixing * random buff/debuff from weather * random buff/defbuff from biome * random buff/debuff from daytime | Als je een element/primary type bent die gelijk staat voor een buff/debuff van de enviroment dan krijg je een random % de/buff | B1-K1-W3 |
| 27-5-2025 | * button voor stats | Button dat stats laat zien | B1-K1-W3 |
| 28-5-2025 | * map upgrade * way to save account in json with c# * way to login to account in json with c# * started on story mode * fix dat je creature van tegestander zien voordat je je eigen gekozen hebt | Map zijn nu buttons. Je kan account createn in c#. je kan je eigen account inloggen in c#  Je kan bijna story mode spelen. | B1-K1-W3 |
| 29-5-2025 | * i updated storymode. Now you can join the lvl. Not fight yet * bug fixing | It explains itself right? | B1-K1-W3 |
| 30-5-2025 | * added json files for the lvls * added creatures to the json files for lvls * added amount of creatures player foor lvls * added strength modifier for cpu for lvls * added daytime for lvls * fixed story game fighting part | It explains itself right? | B1-K1-W3 |
| 31-5-2025 | * almost done with storygame | There where a lot of bugs but I fix | B1-K1-W3 |
| 1-6-2025 | * started on the space map. | Mainly visuals | B1-K1-W3 |
| 2-6-2025 | * space map is done now * added account lvls | Now you can lvl up with your account for more damage | B1-K1-W3 |
| 3-6-2025 | * added the hardcore | Hardcore is just normal but hard | B1-K1-W3 |
| 4-6-2025 | * added gambling to get creatures. * Added creatures in the admin account. * Added visuals for the marine map | Admin account is now with creatures. So you don’t need a card if you admin. And you can gamble to get creatures | B1-K1-W3 |
| 5-6-2025 | * Json lvl file fixing * Underground map added |  | B1-K1-W3 |
| 10-6-2025 | * Added story for the game till after the cave map |  | B1-K1-W3 |
| 11-6-2025 | * Added story for the non hardcore part of the game * Added story for the hardcore part of the game * Changed how you get into hardcore |  | B1-K1-W3 |
| 12-6-2025 | * Fiixed the json files | The files werent up to date with the game things. Now they are | B1-K1-W3 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Handtekening voor gezien** | | | |
| Beoordelaar |  | Datum |  |
| Kandidaat |  | Datum |  |

# B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang

# B1-K1-W2: Ontwerpt software

# B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software

# B1-K1-W4: Test software

# B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software

# B1-K2-W1: Voert overleg

# B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk

# B1-K2-W3: Reflecteert op het werk